

HRVATSKI KUGLAČKI SAVEZ

DISCIPLINSKA I OSTALA PRAVILA

Playing Rules 2010 effective 1.1.2010.

Komisija za bowling HKS-a

02.02.2011

Disciplinska i ostala pravila WTBA prevedena iz WTBA Statutes and Playing Rules od 1.1.2010.

Sadržaj:

2.1 PUŠENJE I KONZUMACIJA ALKOHOLNIH I BEZALKOHOLNIH PIĆA	3
2.2 HRANA.....	3
2.3 IGRAČKE UNIFORME I OZNAKE	3
2.4. NAČIN IGRE	4
2.5 SLUŽBENO VOĐENJE REZULTATA.....	4
2.6 DETEKCIJA PRESTUPA.....	5
2.7 PREKINUTA IGRA.....	5
2.8 SPORA IGRA.....	5
2.9 IGRA NA KRIVOJ STAZI.....	5
2.10 KAŠNJENJE NA NATJECANJE.....	5
2.11 KAZNE ZA KRŠENJE PRAVILA	6
2.12 PRIGOVORI	6
2.13 ŽALBE	6

2. DISCIPLINSKA I OSTALA PRAVILA

2.1 PUŠENJE I KONZUMACIJA ALKOHOLNIH I BEZALKOHOLNIH PIĆA

2.1.1 Igračima je zabranjena upotreba duhanskih proizvoda, konzumiranje alkohola ili da su pod utjecajem alkohola za vrijeme natjecanja; što znači, za vrijeme trajanja cijelog bloka igara. U slučaju da se ustanovi da je igrač prekršio ovo pravilo, voditelj natjecanja ga može isključiti s turnira za trajanje bloka igara u kojemu je nastao prijestup.

2.1.2 Konzumacija bezalkoholnih pića je dozvoljena za vrijeme natjecanja, ali samo van igračkog prostora.

2.2.3 Za vrijeme natjecanja nije dozvoljeno posluživati ili konzumirati alkoholna pića u igračkom prostoru.

2.2.4 Za vrijeme natjecanja pušenje je strogo zabranjeno. Iznimno, pušenje je dozvoljeno u posebnim zatvorenim prostorima, ako to ne utječe na igrački prostor ili prostor za gledatelje.

2.2.5 Ako igrač puši za vrijeme igre, bit će kažnjen s rezultatom 0 srušenih čunjeva u toj igri. Ako je igrač uhvaćen da puši između igara, kazna od 0 srušenih čunjeva u igri piše mu se u prvoj slijedećoj igri.

2.2 HRANA

2.2.1 Nije dozvoljeno unošenje i konzumiranje hrane u prostoru za igrače. Ovo se ne odnosi na slatkiše i voće.

2.3 IGRAČKE UNIFORME I OZNAKE

2.3.1 Igrači će nositi standardne dresove svojeg kluba, jedine dopuštene varijacije između dresova istog kluba biti će ime igrača i sponzor.

2.3.2 Igrači moraju igrati u klasičnim hlačama uskog ili širokog kroja (jeans i trenirke su zabranjene), igračice mogu igrati u hlačama klasičnog uskog ili širokog kroja, kratkim hlačama i suknjama (s tim da hlače i suknja moraju biti minimalno duge toliko da kad igračica spusti ruku niz tijelo njezini prsti ne prelaze rub hlača; jeans i trenirke su zabranjene).

2.3.3 Ime kluba mora biti vidljivo na dresu.

2.3.4 Uz točku 2.3.3 na dresu kluba smije biti i:

- a) Ime igrača
- b) Logo kluba
- c) Reklama; uz uvjet da je manja od površine koju pokriva ime kluba.
- d) Dvije individualne reklame na rukavima dresa uz uvjet da je klub odobrio igraču da ih nosi.
- e) Mjesto na prsima s lijeve strane je rezervirano za reklamu/sponzora saveza. Savez mora obavijestiti klubove 6 mjeseci unaprijed o korištenju tog prostora i dostaviti kompletan logo/reklamu.

2.4. NAČIN IGRE

2.4.1 Match play

- a) U match play načinu igre svaki igrač igra dva okvira jedan za drugim.
- b) Iznimka je igrač koji počinje na lijevoj stazi koji igra samo jedan okvir.
- c) Nakon toga oba igrača igraju jedan okvir na desnoj stazi i odmah nakon toga jedan okvir na lijevoj stazi.
- d) Igrač koji je počeo igrati na lijevoj stazi, zadnji okvir igra na desnoj stazi.
- e) Ako se match play sastoji od više igara igrači se izmjenjuju u tome koji od njih počinje na lijevoj stazi.

2.4.2 Bakerov format

- a) U bakerovom formatu igrači ekipe, trojke ili para igraju jedan iza drugoga okvire iste igre, uvijek u istom poretku među igračima.
- b) Ako se igra više igara, igrači moraju zamijeniti početne staze tako da nikada ne igraju dva puta za redom na istoj stazi.

2.4.3 Round Robin

- a) Broj igrača definira sustav kvalifikacija.
- b) Svako sa svakim igra po jedan meč.
- c) Meč može biti jedna ili više igara.
- d) Na kraju se može dodati i završna runda. Parovi u završnoj rundi određuju se prema plasmanu u prije odigranim mečevima.
- e) U slučaju izjednačenja, bolji je igrač koji:
 - Ima više ukupno srušenih čunjeva.
 - Je dobio više međusobnih mečeva.
 - Je dobio više mečeva.
 - Ima manju razliku između najbolje i najlošije igre.
 - Ima veću najbolju igru.

2.4.4 Redosljed igranja

- a) Na paru staza može igrati jedan ili više igrača.
- b) Nakon što je započeo blok igara, nije moguće mijenjati raspored igrača na paru staza osim u slučaju zamijene.

2.5 SLUŽBENO VOĐENJE REZULTATA

2.5.1 Sva natjecanja moraju imati službene suce koji bilježe rezultat za sve igre u natjecanju.

2.5.2 Uređaji za automatsko vođenje rezultata mogu se koristiti samo ako su odobreni od WTBA. Takav uređaj mora moći ispisati zapis rezultata po principu „okvir za okvirom“, te mora na sve druge načine biti kompatibilan s pravilima o zapisivanju rezultata i pravilima igre.

2.5.3 Zapisnici u kojim se vidi svaka igra po principu „okvir za okvirom“ moraju biti ručno vođeni ili ispisani iz automatskog uređaja za zapisivanje rezultata. Svaki igrač, trener ili voditelj kluba, moraju dobiti svoju kopiju takvog zapisnika, te ga moraju ovjeriti svojim potpisom.

2.5.4 Nakon što je rezultat zapisan, ne može se naknadno mijenjati osim ako nije napravljena očita greška u zapisivanju ili računanju rezultata. Očigledne greške mora ispraviti voditelj natjecanja čim je takva greška otkrivena. O upitnim greškama odlučuje glavni sudac.

2.5.5 Igra ili okvir, koji je nepovratno izgubljen u procesu zapisivanja rezultata, može biti ponovljen uz dozvolu Voditelja natjecanja.

2.6 DETEKCIJA PRESTUPA

2.6.1 Za detekciju prestupa mogu se koristiti samo uređaji za detekciju prestupa koji su odobreni od WTBA.

2.6.2 Ako nema uređaja za detekciju prestupa, organizator mora postaviti linijskog suca koji će imati neometani pogled na crtu prestupa.

2.6.3 Ako automatski uređaj za detekciju prestupa privremeno prestane raditi, potrebno je postaviti suca koji će paziti na prestupe.

2.7 PREKINUTA IGRA

2.7.1 U slučaju otkazivanja opreme Voditelj natjecanja može prebaciti igru u tijeku na novi par staza i tamo dovršiti igru kako se blok igara ne bi odužio.

2.8 SPORA IGRA

2.8.1 Igrači koji se pripremaju na bacanje imaju slijedeća prava i obaveze:

- a) Imaju prednost u odnosu na igrača koji se priprema krenuti na zaletišta na prvoj lijevoj stazi do njih.
- b) Imaju obavezu pustiti na stazu igrača koji se priprema krenuti na zaletišta na prvoj desnoj stazi do njih.
- c) Igrač mora biti spreman na bacanje kada je njegov red, odnosno mora krenuti kada su lijeva i desna staza slobodne.
- d) Igrači imaju 30 sekundi za bacanje od trenutka kada je prethodni igrač napustio stazu na kojoj igraju. (Suci će biti opremljeni štopericama i mogu nasumično kontrolirati igrače za vrijeme igre).

2.8.2 Ako se igrač ne pridržava pravila iz članka 2.8.1 biti će u prekršaju koji se naziva spora igra. Sudac će kazniti igrača na slijedeći način:

- a) bijeli karton za upozorenje za prvi prekršaj (bez kazne)
- b) žuti karton za upozorenje za drugi prekršaj (bez kazne)
- c) crveni karton za svaki slijedeći prekršaj u tom bloku igara (kazna će biti 0 u tom okviru).

2.8.3 Sudac će posebno paziti na igrača ili ekipu koja kasni više od 4 okvira za najbržim igračem za pojedince i parove, te 2 okvira za trojke i petorke (u ovo se ne računaju igrači koji se nalaze na rubnim stazama). U Bakerovom sustavu ovo pravilo se primjenjuje kao za pojedince.

2.9 IGRA NA KRIVOJ STAZI

2.9.1 Ako se dogodi da je igrač odigrao na krivoj stazi, ta kugla se proglašava mrtvom, a igrač igra ponovno na ispravnoj stazi. Ako je drugi igrač već odigrao (na toj stazi), rezultat ostaje.

2.10 KAŠNJENJE NA NATJECANJE

2.10.1 Igrač ili ekipa koja kasni, počinje s igrom u okviru koji se igra u trenutku kada su stigli na stazu.

2.10.2 Ako je igrač ili ekipa sam na stazi, počinje sa najnižim okvirom koji se igra u tom trenu (na ostalim stazama).

2.11 KAZNE ZA KRŠENJE PRAVILA

2.11.1 Ako neko pravilo ne navodi kaznu, kazne se određuju prema dolje navedenim pravilima.

2.11.2 Igrač ili ekipa koja prekrši pravilo biti će upozoren od strane ovlaštene osobe (suca ili voditelja natjecanja) i dobiti će žuti karton (bez kazne).

2.11.3 Za drugi prekršaj na istome turniru, igrač ili ekipa biti će diskvalificirani sa natjecanja i neće imati pravo nastupa u natjecanjima u organizaciji HKS-a u slijedećih 90 dana.

2.11.4 Voditelj natjecanja obavijestiti će Predsjednika Komisije za bowling ili Predsjednika Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a o svim kršenjima pravila. Predsjednik Komisije za bowling HKS-a ili Predsjednik Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a odmah će obavijestiti predstavnike klubova o kršenju pravila.

2.12 PRIGOVORI

2.12.1 Prigovori vezani za pravo nastupa ili pravila igre moraju biti dostavljeni u pisanom obliku Voditelju natjecanja. Rok za dostavu prigovora je 24 sata od trenutka kada je došlo do kršenja pravila ili prije dodjele nagrada (ovisi što je prije).

2.12.2 Ako je prigovor vezan za prijestup ili pravilno/neppravilno oboreni čunj, predstavnici klubova koji su sudjelovali u kršenju pravila mogu biti prisutni na donošenju odluke (kao promatrači).

2.12.3 Ako u roku od 24 sata nije primljen pisani prigovor, rezultati ostaju kako su zapisani.

2.12.4 Svaka odluka koja je donesena prema ovom pravilu i ne može se koristiti da bi pokrilo prijašnje ili slične prigovore.

2.13 ŽALBE

2.13.1 Sve prigovore koje ne može riješiti sudac, saslušati će Natjecateljska komisija bowling sekcije HKS-a. Odluka Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a je konačna osim ako se podnese žalba Disciplinskoj komisiji HKS-a unutar 24 sata od odluke Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a, ali prije dodjele nagrada.

2.13.2 Žalbe vezane za pravo nastupa, nakon što je natjecanje završeno moraju biti dostavljene Disciplinskoj komisiji HKS-a u roku od 30 dana.

2.13.3 Disciplinska komisija ima pravo pozvati sve uključene strane na svoju sjednicu i ima pravo tražiti pristup svim relevantnim dokumentima koji su potrebni za rješavanje žalbe. Žalbe će se rješavati na redovitim sjednicama Disciplinske komisije, a prema potrebi o žalbi se može odlučivati i putem e-maila nakon što je svaki član imao priliku proučiti sve relevantne činjenice vezane za žalbu.